# Dokumentasjon av “Treningslogg” – applikasjonen

Obligatorisk oppgave i Mobile applikasjoner 27/10-15

Ideen bak denne oppgaven var å lage en trenings applikasjon som det kunne gå an å registrere treningsdata. Treningsøkten varighet, øktens lengde, området du trente i samt om du nådde målet ditt eller ikke. Dette skal så registreres i en database som ligger eksternt og som aksesseres.

Neste steg ble så å få til en kobling mellom android applikasjonen og en MYSQL database. Målet var å kunne få til å registrere data inn mot databasen via tekstfelter fra applikasjonen. I tillegg var det også et krav å ha en type/form for «about-screen» som å vise at vi behersker det dette med intent.

På about-skjermen har jeg lagt inn funksjonalitet for å vise data fra databasen min på webhotellet mitt. Har prøvd å få til et nok så greit brukergrensesnitt som er enkelt å bruk.

Det er brukt JSON og hashmaps for å hente ut og legge inn informasjon, samtidig som jeg bruker et php script som ligger på webhotellet mitt til å koble til databasen og utføre sleve spørringen.

Applikasjonen har blitt optimalisert for både horisontal- og vertikal visning. Nettverksfunksjonalitets kravet blir oppfylt med databasetilkoblingen. I applikasjonen er det benyttet Button, TextView, EditText, Toast også har jeg prøvd meg på å få til en progress dialog … foreløpig uten hell, siden den forsvinner så straks den starter.

Videre er applikasjonen kommentert i koden.

Klider:

* Koble til og vise data fra en ekstern database:
  + <https://www.youtube.com/watch?v=TM1Suk7sLbc>
* Insert filer til Databasen:
  + <https://www.youtube.com/watch?v=H-SE1m_A-SA&feature=iv&src_vid=TM1Suk7sLbc&annotation_id=annotation_3730392679>